



# FEDERAZIONE ITALIANA ACTION SHOOTING



ALLEGATO A

REGOLAMENTO 2019

**FEDERAZIONE ITALIANA ACTION SHOOTING**  
***[www.actionshooting.org](http://www.actionshooting.org)***

*Questo regolamento è stato approvato con delibera del Consiglio Direttivo Federale il 30 gennaio 2019*



## INCONTRO DI CLASSIFICAZIONE

---

### PUNTI SALIENTI DELL'ESERCIZIO DI CLASSIFICAZIONE

1. La modalità di conteggio è "Limited"
2. La classificazione è disegnata sulla base di 3 esercizi, suddivisi in diversi string, per un totale di 90 colpi.
3. È possibile permettere la ripetizione di una sessione dello stesso esercizio a causa di problemi con l'arma o con le munizioni, allo scopo di una più accurata classificazione.
4. Non è permesso ripetere una sessione dell'esercizio, se l'Istruttore non è in grado di ricostruire il punteggio del tiratore prima del problema.
5. Dalla barricata e dal barile nell'esercizio n° 3 gli ingaggi devono essere effettuati in copertura (la pistola non deve sporgere dal riparo oltre la guardia del grilletto, le gambe devono essere totalmente dietro i bordi della barricata/barile come il 50% del corpo; dal barile l'ingaggio va eseguito dal lato destro o sinistro e almeno un ginocchio deve essere appoggiato a terra. Non è possibile ingaggiare i bersagli da sopra il barile).
6. Le sagome devono essere disposte sulla stessa linea e distanziate l'una dall'altra di 180 cm come da schema.
7. Nelle fasi di classificazione non è obbligatorio indossare il vest.
8. Nel caso di inosservanza delle modalità di esecuzione previste, al tiratore vengono sanzionate le procedure del regolamento di gara.
9. Il bersaglio utilizzabile per l'incontro di classificazione è il modello 2.
10. Al termine dell'esercizio, l'istruttore prende nota del valore dei colpi a segno, delle eventuali penalità e calcola il risultato finale del tiratore.
11. Il risultato determina la classe di merito del tiratore da quel momento in avanti.



## DEFINIZIONI CLASSI DI MERITO

La tabella seguente identifica le classi di merito in base al punteggio ottenuto nell'incontro di classificazione.

Il punteggio indicato corrisponde al limite superiore per l'inclusione in una particolare classe di merito.

	STOCK	SINGLE STACK MAJOR	LIMITED SINGLE STACK MINOR	RD
MASTER	118,00	113,00	111,00	132,00
EXPERT	130,00	126,00	123,00	135,00
SHARPSHOOTER	172,00	167,00	162,00	178,00
MARKSMAN	220,00	214,00	208,00	230,00
NOVICE	N/A	N/A	N/A	N/A

La classe di merito acquisita riguarda TUTTE LE DIVISIONI.

ESERCIZIO UNO			
sessione 1	posizione #1 6 metri	Al segnale acustico estrarre ed ingaggiare T1 con 2 colpi al bersaglio grosso ed uno al box	3 colpi
sessione 2	posizione #1 6 metri	Al segnale acustico estrarre ed ingaggiare T2 con 2 colpi al bersaglio grosso ed uno al box .	3 colpi
sessione 3	posizione #1 6 metri	Al segnale acustico estrarre ed ingaggiare T3 con 2 colpi al bersaglio grosso e uno al box .	3 colpi
sessione 4	posizione #1 6 metri	Al segnale acustico estrarre e sparare 2 colpi in sequenza tattica al box da T1 a T3	6 colpi
***	i colpi al di sotto dell'area del box devono essere tappati prima di proseguire		
sessione 5	posizione #1	Partenza con l'arma impugnata con la mano "DEBOLE", puntata verso il parapalle con un angolo di 45° verso il basso, la sicura può essere disinserita, ma il dito deve essere fuori del ponticello del grilletto; al segnale acustico allineare e sparare un colpo ad ogni bersaglio da T1 a T3 con la sola mano DEBOLE	3 colpi
sessione 6	posizione #1	<u>Fase di partenza arma carica con 3 colpi (2+1)</u> Partenza con le spalle ai bersagli; al segnale acustico girarsi, estrarre e sparare un colpo ad ogni bersaglio da T1 a T3, CAMBIO D'EMERGENZA e reingaggiare i bersagli da T1 a T3 con 1 colpo.	6 colpi
sessione 7	posizione #1	Al segnale acustico estrarre e sparare 2 colpi in sequenza tattica da T1 a T3 con la sola mano FORTE.	6 colpi



<b>ESERCIZIO DUE</b>			
sessione 1	posizione #2 9 metri	Al segnale acustico avanzare verso i bersagli estrarre l'arma, sparare 2 colpi in sequenza tattica mentre si è in movimento (tutti i colpi devono essere sparati in movimento). L'ingaggio dei bersagli deve avvenire da T1 a T3 prima del raggiungimento della linea che delimita i quattro (4) metri	6 colpi
sessione 2	posizione #3 4 metri	Al segnale acustico arretrando dai bersagli estrarre l'arma, sparare 2 colpi in sequenza tattica da T1 a T3 mentre ci si ritira (tutti i colpi devono essere sparati in movimento)	6 colpi
sessione 3	posizione #2 9 metri	Fase di partenza arma carica con 6 colpi (5+1) Partenza spalle ai bersagli; al segnale acustico girarsi, estrarre e sparare 2 colpi ad ogni bersaglio da T1 a T3, effettuare il CAMBIO D'EMERGENZA e sparare altri 2 colpi ad ogni bersaglio da T1 a T3.	12 colpi
sessione 4	posizione #2 9 metri	Al segnale acustico estrarre e sparare 2 colpi in sequenza tattica da T1 a T3 con la sola mano FORTE	6 colpi

<b>ESERCIZIO TRE</b>			
Sono richiesti una barricata stile Bianchi e un barile da 200 litri			
sessione 1	posizione #4 18 metri	Al segnale acustico estrarre e sparare 2 colpi ad ogni bersaglio da uno dei lati della barricata, effettuare un CAMBIO TATTICO o un CAMBIO CON RITENZIONE, e reingaggiare i bersagli con 2 colpi dal lato opposto della barricata (lo string va svolto in copertura ed in priorità tattica).	12 colpi
sessione 2	posizione #5 #4 14 - 18 metri	Al segnale acustico estrarre e sparare 2 colpi ad ogni bersaglio da uno dei lati della barricata a scelta del tiratore, effettuare un CAMBIO TATTICO o un CAMBIO CON RITENZIONE, avanzare verso la posizione #5; una volta raggiunta prendere COPERTURA BASSA (almeno un GINOCCHIO A TERRA) e sparare 2 colpi ad ogni bersaglio da uno dei lati del barile (lo string va svolto in copertura ed in priorità tattica).	12 colpi
sessione 3	posizione #5 14 metri	Al segnale acustico estrarre, prendere posizione DISTESI A TERRA e sparare 2 colpi ad ogni bersaglio (lo string va svolto in copertura ed in priorità tattica, da destra o da sinistra del barile).	6 colpi

L'incontro di classificazione non si intende superato se il tempo realizzato dal tiratore supera il 30% della categoria MARKSMAN.

**SCHEMA ESERCIZIO DI CLASSIFICAZIONE**

